REGULAMIN

TURNIEJ HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ MĘŻCZYZN

I. Organizator:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu.

II. Termin rozgrywek:

14.12.2025 r. o godz. 14.00

III. Miejsce zawodów:

Hala Widowiskowo-Sportowa „AZOTY" im. Kazimierza Pietrzyka ul. Mostowa 1A, Kędzierzyn-Koźle.

IV. Cel zawodów:

1. Popularyzacja halowej piłki nożnej, jako jednej z form aktywnego wypoczynku.
2. Stworzenie warunków do czynnego uprawiania sportu i rekreacji przez mieszkańców miasta.
3. Zapewnienie uczestnikom profesjonalnych warunków współzawodnictwa sportowego.

V. Zgłoszenia:

Zgłoszenia do turnieju przyjmuje Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu do dnia 10.12.2025 r. pocztą elektroniczną: e-mail: sport@mosirkk.pl wraz z listą zgłoszeniową, (zał. nr 2 do pobrania na stronie www.mosirkk.pl). W turnieju mogą uczestniczyć osoby, które najpóźniej w ostatecznym dniu zgłoszenia ukończyły 18 rok życia.

VI. Nagrody:

I miejsce – puchar, medale dla całej drużyny

II miejsce – puchar, medale dla całej drużyny

III miejsce – puchar, medale dla całej drużyny

Wyróżnienie dla najlepszego zawodnika.

VII. System rozgrywek:

1) Przepisy ogólne:

1. W każdej drużynie może brać udział 10 zawodników, zgłoszonych do turnieju. **W turnieju mogą startować zawodnicy:**
   - **zrzeszeni, posiadający licencje zawodnicze OZPN (35 lat i starsi),**
   - **zawodnicy od 18 – 34 roku życia grający do klasy B.**

   Zabrania się transferów pomiędzy drużynami uczestniczącymi w turnieju.
2. Każda drużyna posiada swojego kapitana, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z zespołem.
3. Przed każdym meczem kapitan drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania.
4. W drużynach grają tylko zawodnicy pełnoletni.
5. Mecze rozgrywane będą zgodnie z przyjętym systemem, w zależności od ilości zgłoszonych zespołów – np. w grupach, „każdy z każdym" itp. Informacja o systemie gry zostanie przekazana kapitanom drużyn po zakończonych zapisach.
6. Organizatorzy mogą przyznać walkower lub wykluczyć drużynę za niezastosowanie się do regulaminu.

7. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż).

2) Przepisy gry:

1. Mecz trwa 13 minut i może ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszonych drużyn. Nie przewiduje zmiany stron.
2. Drużyny grają po 5 Zawodników, w tym 1 bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.
3. Na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników z każdej drużyny aby mecz mógł się rozpocząć.
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
5. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
6. Strefą zmian określony jest obszar rozciągający się na odległość 5 m od linii środkowej na każdej połowie boiska.
7. Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka w momencie wykonania rzutu z autu musi stać nieruchomo na zewnątrz boiska lub na linii bocznej – nie może być zagrana z boiska).
8. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do zawodnika (piłka musi opuścić pole karne).
9. Drużyna ma 5 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.
10. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu rożnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą w postaci upomnienia (żółta kartka).
11. Sędziowie mają prawo karać zawodników karami indywidualnymi: upomnieniem - poprzez pokazanie żółtej kartki oraz wykluczeniem z gry – poprzez pokazanie czerwonej kartki.
12. W przypadku poważnie rażących fauli lub wybitnie niesportowych zachowań sędziowie mają prawo usunąć zawodnika z pola gry (czerwona kartka) – decyzję o zastosowaniu kary podejmuje przedstawiciel Organizatora z sędzią (łącznie z usunięciem takiego zawodnika z udziału w całym turnieju).
13. Drużyna, w której występował wykluczony zawodnik po 2 minutach od wznowienia gry po wykluczeniu, ma prawo wprowadzić innego zawodnika.
14. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
15. Drużyna grająca w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).
16. Za dokonanie zmiany w miejscu do tego nieprzeznaczonym sędzia udziela drużynie karę 2 minut dla jednego zawodnika i przez ten czas drużyna gra w osłabieniu.
17. W czasie gry zawodnik nie może wykonywać tzw. wślizgu.
18. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
19. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.

3) Stroje piłkarskie:

1. Drużyny ubrane są w kompletne, jednolite stroje piłkarskie z numerami na koszulkach.
2. Strój bramkarski powinien odróżniać się kolorem od strojów zawodników z pola.
3. W przypadku jednakowych kolorów koszulek zawodniczych Organizator zapewnia kolorowe narzutki.

VIII. Postanowienia końcowe:

1. Zawodnicy biorący udział w urnieju nie płacą wpisowego.
2. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i zmian poszczególnych punktów regulaminu.
3. Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu obiektu sportowego, Hali Widowiskowo–Sportowej „AZOTY" im. Kazimierza Pietrzyka w Kędzierzynie–Koźlu.
4. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas turnieju.
5. Wszyscy uczestnicy biorą udział w turnieju na własną odpowiedzialność, co deklarują podpisanym oświadczeniem przygotowanym przez Organizatora (zał. nr 1 do pobrania na stronie www.mosirkk.pl).

Organizator
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji
Kędzierzyn-Koźle