

REGULAMIN TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ MĘŻCZYZN

I. Organizator:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu.

II. Termin rozgrywek:

31.03.2019 r. godz. 9.00

III. Miejsce zawodów:

Hala Widowiskowo-Sportowa „AZOTY” ul. Mostowa 1A, 47-223 Kędzierzyn-Koźle.

IV. Cel zawodów:

1. Popularyzacja halowej piłki nożnej, jako jednej z form aktywnego wypoczynku.
2. Stworzenie warunków do czynnego uprawiania sportu i rekreacji przez mieszkańców miasta.
3. Zapewnienie uczestnikom profesjonalnych warunków współzawodnictwa sportowego.
4. Realizacja kalendarza imprez MOSiR.

V. Zgłoszenia:

Zgłoszenia do Turnieju przyjmuje Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu do dnia 18.03.2019 r. pocztą elektroniczną na adres e-mail: sport@mosirkk.pl wraz z Listą Startową i Oświadczeniem, (zał. nr 1 i zał. nr 2 do pobrania na stronie www.mosirkk.pl). W Turnieju mogą uczestniczyć osoby, które najpóźniej w dniu turnieju ukończyły 18 rok życia.

VI. Nagrody:

- I miejsce – puchar, medale dla całej drużyny,
- II miejsce – puchar, medale dla całej drużyny,
- III miejsce – puchar, medale dla całej drużyny,
- Wyróżnienie dla najlepszego Zawodnika.

VII. System rozgrywek:

1) Przepisy ogólne:

1. Drużyny mogą liczyć do 10 Zawodników, amatorów zgłoszonych do Turnieju.
2. **W Turnieju nie mogą startować Zawodnicy zrzeszeni, posiadający licencje zawodnicze OZPN (do 35 roku życia).** Zabrania się transferów pomiędzy drużynami uczestniczącymi w Turnieju.
3. Każda drużyna posiada swojego kapitana, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z zespołem.
4. Przed każdym meczem kapitan drużyny wypełnia protokół, który przekazuje sędziemu spotkania.
5. W drużynach grają tylko Zawodnicy pełnoletni.
6. Mecze rozgrywane będą zgodnie z przyjętym systemem, w zależności od ilości zgłoszonych zespołów – np. w grupach, „każdy z każdym” itp. Informacja o systemie gry zostanie przekazana kapitanom drużyn po zakończonych zapisach.
7. Organizatorzy mogą przyznać walkower lub wykluczyć drużynę za niezastosowanie się do Regulaminu.

8. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran - plaster, bandaż).

2) Przepisy gry:

1. Turniej będzie rozgrywany na boisku o wymiarach: 20 m x 40 m, wyposażonym w bramki o wysokości 2 m i szerokości 3 m.
2. Mecze rozgrywane będą piłką SELECT FUTSAL ATTACK, w rozmiarze 4.
3. Mecz składa się z dwóch równych części po 5 lub 7 minut każda, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn. Przerwa na zmianę stron wynosi 1 minutę.
4. Drużyny grają po 5 Zawodników, w tym 1 bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych Zawodników drużyny.
5. Mecz będzie mógł się rozpocząć, jeżeli na boisko wyjdzie minimum 4 Zawodników każdej z drużyn. Jeżeli w wyniku wykluczeń lub innych zdarzeń w zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz zostanie zakończony, a drużyna nie mogąca skompletować składu przegrywa walkowerem.
6. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
7. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
8. Strefą zmian określony jest obszar rozciągający się na odległość 5 m od linii środkowej na każdej połowie boiska.
9. Piłka z autu jest wybijana nogą. Piłka w momencie wykonania rzutu z autu musi stać nieruchomo na zewnątrz boiska lub na linii bocznej – nie może być zagrana z boiska.
10. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką podając ją do Zawodnika (piłka musi opuścić pole karne).
11. Drużyna ma 5 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.
12. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się minimum 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybicia piłki karane jest karą w postaci upomnienia (żółta kartka).
13. Sędziowie mają prawo karać Zawodników karami indywidualnymi.

Zawodnik karany jest napomnieniem, poprzez pokazanie żółtej kartki, jeżeli:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznawianiu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym, rzutem z autu, rzutem od bramki,
- wchodzi lub wraca na boisko bez zgody sędziego lub narusza procedury zmian,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

Zawodnik karany jest wykluczeniem i czerwoną kartką, jeżeli:

- popełnia poważny, rażący faul,
- zachowuje się gwałtownie agresywnie, - pluje na przeciwnika lub inne osoby,
- zachowuje się wybitnie niesportowo,

- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużyny przeciwnej bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką,
- pozbawia oczywistej szansy zdobycie bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- otrzymuje drugie napomnienie w tym samym meczu.

Zawodnik napomniany żółtą kartką, zostaje ukarany karą 2 min i nie może powrócić do gry przed upływem tego czasu. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 2 min od wykluczenia współpartnera o ile wcześniej jego drużyna nie straciła bramki i o ile otrzymał na to zgodę sędziego. Zawodnik ukarany czerwoną kartką, nie może wrócić do gry w tym samym meczu, ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych, ani przebywać w sąsiedztwie pola gry. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry dopiero po upływie 5 min od wykluczenia współpartnera, bez względu na to czy jego drużyna straciła czy też nie straciła bramki o ile otrzymał zgodę sędziego. W przypadku rażąco brutalnego faulu lub skrajnie niesportowego zachowania, Zawodnik może zostać pozbawiony możliwości uczestnictwa w całym turnieju. Decyzję o usunięciu Zawodnika z turnieju podejmuje Sędzia wspólnie z przedstawicielem Organizatora.

W przypadku gdy: 5 zawodników gra przeciwko 4 i zespół grający większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca w 4 zawodników może uzupełnić skład, jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników, jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 lub 4 przeciwko 3 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 3 zawodnikami może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika, jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników, jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, kontynuuje grę z tą samą liczbą zawodników.

14. W czasie gry Zawodnik nie może wykonywać tzw. wślizgu.
15. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
16. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.

3) Stroje piłkarskie:

1. Drużyny ubrane są w kompletne, jednolite stroje piłkarskie z numerami na koszulkach.
2. Strój bramkarski powinien odróżniać się kolorem od strojów Zawodników z pola.
3. W przypadku jednakowych kolorów koszulek zawodniczych Organizator zapewnia kolorowe narzutki, dla jednej z drużyn.

VIII. Dane osobowe:

Dane osobowe udostępnione podczas zapisów (w zał. nr 1 do weryfikacji, a w szczególności: imię i nazwisko, rok urodzenia), będą przetwarzane wyłącznie w celu uczestnictwa w powyżej wymienionej imprezie i promocji imprezy. Podstawą przetwarzania danych jest zgoda Zawodnika wyrażona w Oświadczeniu (zał. nr 2 do pobrania na stronie www.mosirkk.pl). Odbiorcami danych mogą być pracownicy Organizatora i Partnerów w związku z organizacją i obsługą Turnieju oraz podmioty zajmujące się obsługą medialną Organizatora. Zawodnik posiada dostęp do swoich danych osobowych oraz prawo do ich poprawiania, usunięcia, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego. Podanie danych jest dobrowolne, odmowa ich podania

lub wycofanie zgody na przetwarzanie danych jest równoznaczne z brakiem możliwości uczestnictwa w Turnieju. Zawodnikowi przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych w każdym momencie. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres przedawnienia roszczeń przysługujących administratorowi danych i w stosunku do niego. W przypadku pytań dotyczących przetwarzania danych osobowych prosimy o kontakt z ABI/Inspektorem Ochrony Danych pod adresem ul. Grunwaldzka 71 w Kędzierzynie-Koźlu. Administratorem danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Kędzierzynie-Koźlu, tel. 77 472 31 38.

Uczestnik Turnieju wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie i rozpowszechnianie wizerunku zgodnie z art. 81 ustawy z dnia 04.02.1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 1994 r. nr 24, poz. 83) przez Organizatora, utrwalonego w dowolnej formie, w celu organizacji i promocji imprez Organizatora. Zgoda dotyczy w szczególności wykorzystania wizerunku poprzez zamieszczenie wykonywanych fotografii i filmów w relacji i materiałach Turnieju oraz innych wydarzeń organizowanych przez Organizatora. Zgoda obejmuje także wykorzystanie wykonanych zdjęć w szczególności do upublicznienia, powielania, zwielokrotniania, emisji, publikacji, nadawania lub transmisji pod warunkiem, że nie zostanie naruszone dobre imię osoby wyrażającej zgodę na publikację wizerunku. Zgoda na wykorzystanie wizerunku nie jest ograniczona czasowo ani terytorialnie.

IX. Postanowienia końcowe:

1. Turniej odbędzie się, jeżeli wpłyną minimum 4 zgłoszenia drużyn.
2. Udział w Turnieju jest bezpłatny.
3. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za przestrzeganie zasad bezpieczeństwa podczas Turnieju.
4. Wszyscy uczestnicy Turnieju zobowiązani są do przestrzegania Regulaminu obiektu sportowego, Hali Widowiskowo–Sportowej „AZOTY” w Kędzierzynie–Koźlu.
5. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym Regulaminem i przestrzegać go podczas Turnieju.
6. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i zmian poszczególnych punktów Regulaminu.
7. Wszyscy uczestnicy biorą udział w Turnieju na własną odpowiedzialność, co deklarują podpisanym oświadczeniem przygotowanym przez Organizatora (zał. nr 2 do pobrania na stronie www.mosirkk.pl).
8. Organizator jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej wobec Uczestników imprezy. Organizator nie zapewnia Uczestnikowi jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego, OC, z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, śmierci lub szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością lub udziałem Uczestnika w imprezie oraz nie ponosi z tego tytułu odpowiedzialności.
9. Organizator nie odpowiada za rzeczy zaginione w trakcie trwania imprezy.
10. W sprawach nieujętych Regulaminem rozstrzygająca jest decyzja Organizatora.

Organizator
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji
Kędzierzyn-Koźle